

Sustolimpiadas

HOJA DE VOCALÍA No. 53

Categoría: Fútbol Masculino Fecha: Sábado - Junio 14, 2025 Hora: 17:00 Cancha: Udla Arena


Etapas: Fase de Grupos Jornada: Fecha 1 Vocal: Directiva

ODONTOKILLERS F.C					
					2
J	C	G	TA	TR	Jugadores
✓					4 - Santiago Jimenez
✓					7 - Ismael Alegria
✓		⚽x1			9 - Francisco Franco
✓					11 - Dillan Baldeon
✓		⚽x1	🟡x1		12 - Juan Martinez
✓					17 - Dario Caza
✓					18 - Darwin Hernandez
✓					22 - Bryan Navas
✓					23 - Bryan Martinez

Jugadores sancionados en la vocalía No.53

No existieron jugadores suspendidos

Total Pagado Vocalía: **\$ 0.00**

REAL BARCELONA FC					
3					
J	C	G	TA	TR	Jugadores
✓					1 - Javier Villacis
✓		⚽x1			7 - John Ludeña
✓					8 - Martin Baez
✓					10 - Francisco Carrera
✓					11 - Mateo Curipallo
✓		⚽x1			17 - Gabriel Carrera
✓					19 - Anthony Ashqui
✓					21 - Dennis Pardo
✓					23 - Jonathan Guaman
✓					24 - Brandon Canadas
✓		⚽x1			25 - Estefano Vaca
✓			🟡x1		27 - Jose Coronel

Jugadores sancionados en la vocalía No.53

No existieron jugadores suspendidos

Total Pagado Vocalía: **\$ 0.00**

Nota:

La información proporcionada en este documento, corresponde a los datos ingresados en el sistema SADCAF por la comisión respectiva de la Sustolimpiadas, en el caso de tener alguna duda respecto a la vocalía, por favor comunicarse con los directivos del campeonato, cabe recalcar que este documento es netamente informativo, no es un documento oficial de la Sustolimpiadas.

INFORME DEL SEÑOR VOCAL

El partido empieza a la hora programada, marcador final Odontokillers F.C (2) - Real Barcelona Fc (3), por lo demás sin novedad.

Puntuación del árbitro:	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
--------------------------------	---	---	---	---	---	---	---	---	---	----

Equipo: Directiva

Nombre: Eidan Auz

INFORME DEL SEÑOR ÁRBITRO

Tarjetas Amarillas del equipo Odontokillers F.C:

- * No. 12 - Juan Martinez

Tarjetas Amarillas del equipo Real Barcelona Fc:

- * No. 27 - Jose Coronel

Nombre: No se registró en el sistema árbitro para este partido

